Funcionamiento de la aplicación

Aplicación que simula parcialmente el funcionamiento de una librería de pequeña escala

Clase controller(LibrosController)

@PostMapping("/add")

Añade a través de un método POST añade un libro tomando en cuenta los parámetros: “genero”, “libro” y “precio”

@PostMapping("/delete/{id}")

Elimina de la base de datos una fila correspondiente a la id del libro seleccionado

@GetMapping("/{id}")

Muestra los datos de un libro seleccionado

@GetMapping ("")

muestra la página principal del proyecto



@GetMapping("/libros")

Puede accederse al presionar el botón “entrar” de la página anterior

Muestra una tabla con todos los libros y sus datos correspondientes

@GetMapping("/libros/descripciones")

Muestra una página en la cual a través de tabs muestra las descripciones de los libros

Clase Models(Libros)

Contiene la anotación @Data y @Entity, más la clase libros que permite manipular la base de datos libremente

Clase Repository(LibrosRepository)

Contiene la anotación @Repository, y extiende CrudRepository permitienedo que la clase Controller reciba la inyección de dependencias

Aplicación Principal(LibreríaApplication)

Aplicación principal, la encargada de inicializar el proyecto al tener el método SpringApplication.run(LibreriaApplication.class, args);